

Switch

- please ensure your Switch system and Lite SE are updated to the latest version
- NFC scanning, IR camera, HD rumble, notification LED are not supported, nor can the system be waken up wirelessly
- status LED can indicate up to 8 players

Bluetooth connection

- 1 – turn the mode switch to S
- 2 – press home to turn on the controller, LED starts to rotate from left to right
- 3 – press pair button for 3 seconds to enter its pairing mode. LED stops blinking for a short moment then starts to rotate again.(This is required for the very first time only)
- 4 – go to your Switch Home page to click on "Controllers", then click on "Change grip/order" and wait for the connection
- 5 – LED becomes solid and the controller vibrates when connection is successful

wired connection

- go to System Setting > Controller and Sensors > turn on Pro Controller Wired Communication
- 1 – turn the mode switch to S
- 2 – connect the controller to your Switch dock via USB cable
- 3 – wait till the controller is successfully recognized by your Switch to play

Android

- please ensure your Android and Lite 2 are updated to the latest version

Bluetooth connection

- 1 – turn the mode switch to D
- 2 – press home to turn on the controller, LED 1 starts to blink
- 3 – press pair button for 3 seconds to enter its pairing mode. LED stops blinking for a short moment then starts to rotate again.(This is required for the very first time only)
- 4 – go to your Android device's Bluetooth setting, and pair with [8BitDo Lite 2]
- 5 – LED becomes solid and the controller vibrates when connection is successful

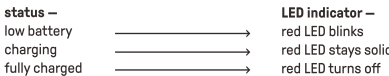
Wired Connection

- OTG support is required on your Android device. Please contact your device manufacturer for more details
- 1 – turn the mode switch to D
- 2 – connect the controller to your Android device via USB cable
- 3 – wait till the controller is successfully recognized by your Android device to play

Turbo function

- hold the button you would like to set turbo to, then press the star button to activate/deactivate the function
- controller will turn off in 1 minute with no connection and 15 minutes with Bluetooth connection but no use
- turbo function is not available on Switch mode

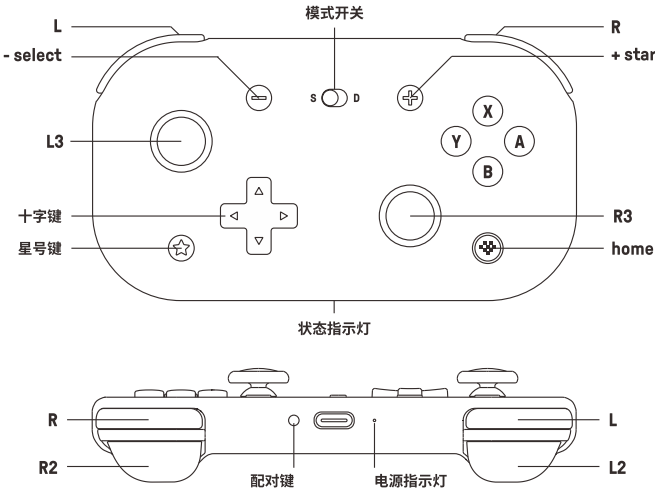
battery



- About 20 hours of play time with a 480mAh built-in battery pack, rechargeable with 1 hour charging time
- controller will turn off in 1 minute with no connection and 15 minutes with Bluetooth connection but no use
- controller stays on with wired connection

support

- please visit support.8bitdo.com for further information & additional support



连接 Switch 设备

- 使用前请确保 Switch 主机系统与手柄已更新至最新版本。
- 不支持 NFC 扫描、红外摄像头、HD 震动、通知灯、唤醒主机等功能。
- 支持 1 - 8 号玩家状态灯显示。

蓝牙连接

1. 将模式开关移动到 [S] 位置。
2. 按下 [home 键] 开启手柄, 状态指示灯左右滚动闪烁。
3. 按住 [配对键] 约 3 秒, 状态指示灯熄灭 1 秒左右滚动闪烁, 使手柄处于配对状态。(仅首次连接需要配对)
4. 打开 Switch 主机 [手柄] 选项, 选择 [更改握法 / 顺序], 等待手柄与主机连接。
5. 连接完成后, 手柄短暂震动且状态指示灯常亮。

有线连接

- 使用前请确保 [设置] - [手柄与感应器] - [Pro 手柄的有线连接] 功能已开启。
- 1. 将模式开关移动到 [S] 位置。
- 2. 使用 USB 数据线手柄连接至 Switch 主机的 USB 端口。

连接 Android 设备

- 使用前请确保 Android 设备系统与手柄已更新至最新版本。

蓝牙连接

1. 将模式开关移动到 [D] 位置。
2. 按下 [home 键] 开启手柄, 1 号状态指示灯闪烁。
3. 按住 [配对键] 约 3 秒至状态指示灯左右滚动闪烁, 使手柄处于配对状态。(仅首次连接需要配对)
4. 打开 Android 设备 [设置] 选项, 选择 [添加新设备], 点击连接 [8BitDo Lite 2] 手柄, 连接完成后, 手柄短暂震动且状态指示灯常亮。

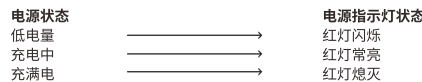
有线连接

- 使用前请确保 Android 设备支持 OTG 功能, 详情请咨询设备制造商。
- 1. 将模式开关移动到 [D] 位置。
- 2. 将手柄连接至 Android 设备的 USB 端口。

Turbo 连发功能

- 1. 按住需要设置连发的功能键, 同时按下 [星号键] 可启用连发功能。再次重复操作可关闭。
- [十字键]、[左 / 右摇杆]、[home]、[select]、[start] 键不支持设置连发。
- 连接 Switch 时不支持连发。

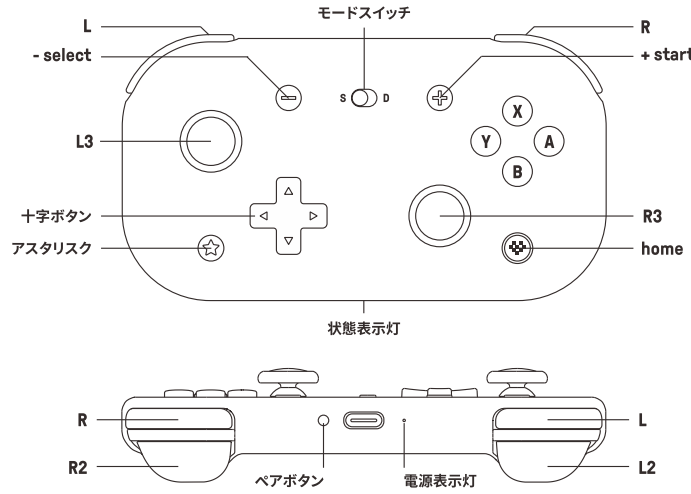
电源



- 配备 480mAh 可充电式锂离子聚合物电池, 充电时间约 1 小时, 可持续使用约 20 小时。
- 开机后 1 分钟内未连接, 或连接后 15 分钟内无操作会自动关机。
- 使用有线连接时不会自动关机。

技术支持

- 若要进一步了解此产品的更多功能, 请前往 support.8bitdo.cn 了解详细信息。



Switch 本体に接続する

- ご使用前に、Switch 本体のシステムとコントローラーが最新バージョンに更新されていることをご確認ください。
- NFCスキャン、赤外線カメラ、HD 振動、通知ランプ、本体スリープ解除等の機能には対応しておりません。
- プレーヤーステータスランプナンバー 1 ~ 8 を表示することが可能です。

Bluetooth 接続

1. モードスイッチを [S] に移動させます。
2. [home] ボタンを押してコントローラーをオンにすると、ステータスランプが左右にスクロールしながら点滅します。
3. [ペアリングボタン] を約 3 秒長押しすると、ステータスランプが 1 秒間消灯し、左右にスクロールしながら点滅し、コントローラーが [認識可能な状態] になります。(初回接続時のみペアリングが必要です)
4. Switch本体 [コントローラー] のオプションを開き、[グリップ/順序の変更] を選択し、コントローラーが本体に接続されるまで待ちます。
5. 接続が完了すると、コントローラーがわずかに振動し、ステータスランプが点灯します。

有線接続

- ご使用前に、[設定] – 「コントローラーとセンサー」 「Proコントローラーの有線接続」 がオンになっていることをご確認ください。
- 1. モードスイッチを「S」に移動させます。
- 2. コントローラーを Switch 本体の USB ポートに接続します。

Android デバイスに接続する

- ご使用前に、Android デバイスのシステムとコントローラーが最新バージョンに更新されていることをご確認ください。

Bluetooth 接続

1. モードスイッチを [D] に移動させます。
2. [home] ボタンを押してコントローラーをオンにすると、ステータスランプナンバー 1 が点滅します。
3. ステータスランプが左右にスクロールしながら点滅するまで、[ペアリングボタン] を約 3 秒間押し続け、コントローラーを [認識可能な状態] にします。(初回接続時のみペアリングが必要です)
4. Android デバイスの [設定] オプションを開き、[新しいデバイスを追加] を選択し、[8BitDo Lite 2] コントローラーをクリックして接続します。接続が完了すると、コントローラーがわずかに振動し、ステータスランプが点灯します。

有線接続

- ご使用前に Android デバイスが OTG 機能に対応していることをご確認ください。詳細については、デバイスの製造元にお問い合わせください。
- 1. モードスイッチを [D] に移動させます。
- 2. コントローラーを Android デバイスの USB ポートに接続します。

連射機能

- 1. 連射を設定するボタンを長押ししながら、[アスタリスク] を押すと、連射機能がオンになります。もう一度同じ操作を繰り返すと、連射機能がオフになります。
- [十字ボタン]、[左スティックボタン]、[右スティックボタン]、[home ボタン]、[select ボタン]、[start ボタン] は、連射機能を設定することはできません。
- Switchに接続している場合はご使用になれません。

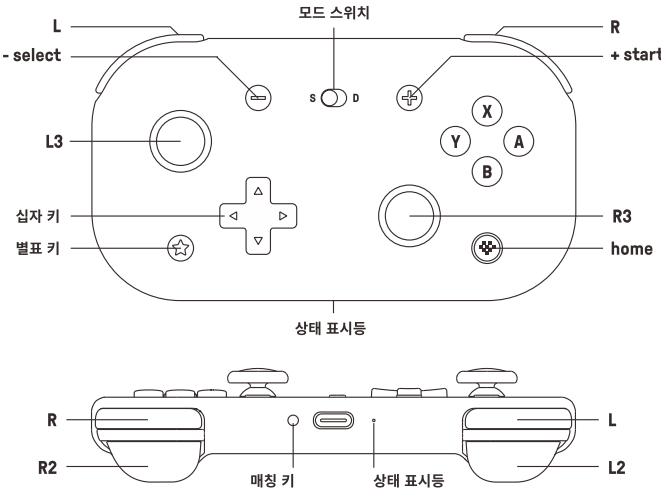
電源



- 480mAh充電式リチウムポリマー電池を搭載、充電時間は約1時間で、約20時間のご使用が持続可能です。
- 電源を入れてから1分間以内に接続されない場合、またはBluetooth接続後15分間無操作が続いた場合は、電源が自動的にオフになります。
- 有線接続では電源が自動的にオフになることはありません。

テクニカルサポート

- 本商品の機能について、もっと詳しく知りたい場合、support.8bitdo.com をご覧ください。



Switch 호스트 연결

- 사용하기 전에 Switch 호스트 시스템 및 조이스틱이 이미 최신 버전으로 업그레이드 되어 있어야 합니다.
- NFC 스캐닝, 적외선 카메라, HD 진동, 알림 등 및 호스트 각성 기능을 지원하지 않습니다.
- 1 - 8 호 플레이어 온라인 상태 표시등을 지원하지 않습니다.

블루투스 연결

1. 모델 설치 스위치를 [S] 로 설정해 보세요.
2. [home 키]를 눌러 조이스틱이 켜진 후, 그 표시등이 좌우로 깜빡이기 시작합니다.
3. [매칭 키]를 3 초 동안 눌러 표시 램프가 약 1 초간 꺼지고 좌우로 깜빡이기 시작하는데, 이 때 조이스틱이 [매칭 가능 상태]로 설치되도록 합니다(최초 매칭할 때에만 해당 조치가 필요함).
4. Switch 호스트기를 켜고 [조이스틱] 옵션을 선택한 다음 [조종 방법/순서 변경]를 선택한 후 조이스틱 및 호스트 연결 알림을 기다려 보세요.
5. 연결된 후 조이스틱이 짧게 진동하며 알림 등이 켜집니다.

유선 연결

- 조작 전 [설정]-[조이스틱 및 센서]-[Pro 조이스틱 유선 연결] 기능이 켜져 있는지 확인하여 보십시오.
- 1. 모델 설치 스위치를 [S] 로 설정하십시오.
- 2. 조이스틱을 Switch 호스트의 USB 포트에 연결하십시오.

Android 설비에 연결

- Android 설비 및 조이스틱이 최신 버전으로 되어 있는지를 확인해 보세요.

블루투스 연결

1. 모델 스위치를 [D] 로 설정을 이동하여 주십시오.
2. [home 키]를 누르면, 조이스틱이 켜진 후 1 번 상태 표시등이 깜빡이기 시작합니다.
3. [매칭 키]를 3 초 동안 누른 후 표시등이 좌우로 깜빡이기 시작하는데, 이 때 조이스틱이 [매칭 가능 상태]로 설치됩니다(최초 매칭할 때에만 해당 조치가 필요함).
4. Android 설비 [설정] 옵션을 선택하여 [맵 주기를] 클릭하고 [8BitDo Lite 2] 조이스틱을 연결하고, 연결된 후 조이스틱이 짧게 진동하며 알림 등이 켜집니다.

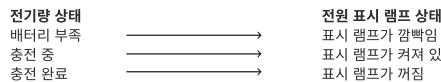
유선 연결

- 사용하기 전에 Android 설비가 OTG 기능을 지원하는지 확인해 주십시오. 자세한 사항은 제조 업체에 문의하여 주십시오.
- 1. 모델 설치 스위치를 [D] 로 설정해 보세요.
- 2. 조이스틱을 Android 설비의 USB 포트에 연결해 보세요.

연발 기능

- 1. 연발 기능 설치 기능키를 누를 때 [별표 키] 키를 동시에 같이 누르면 연발 기능의 사용이 가능하며, 다시 상기의 조작을 하면 연발 기능이 꺼집니다.
- 별표 키, 좌측 스틱, 우측 스틱, home, select, start 키는 연발 기능을 지원하지 않습니다.
- Switch에 연결되었을 경우 사용할 수 없습니다.

전원

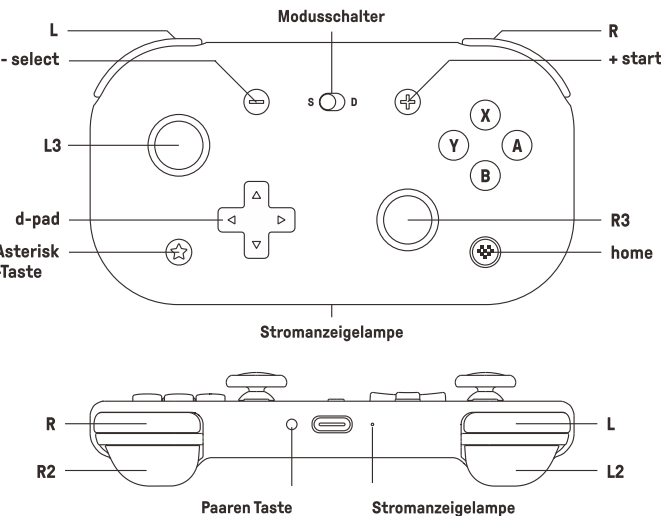


- 액세서리: 480mAh 충전 식 리튬이온 폴리머 배터리로서 충전 시간은 약 1시간이며, 지속 사용 가능 시간은 약 20 시간입니다.
- 호스트기가 켜진 후 1분 내에 연결하지 않거나, 또는 블루투스에 연결한 후 15분 동안에 조작이 없는 경우에는 자동으로 꺼집니다.
- 다만 유선 연결상태일 경우에는 자동으로 꺼지지 않습니다.

지원 및 펌웨어 업그레이드

- 다른 정보나 추가 지원 사항 등은 support.8bitdo.com 에서 확인 가능합니다.





Stellen Sie eine Verbindung zum Switch-Host her

- Bitte stellen Sie sicher, dass das Switch-Hostsystem und der Handgriff vor der Verwendung auf die neueste Version aktualisiert wurden.
- NFC-Scannen, Infrarotkamera, HD-Vibration, Benachrichtigungslicht, Weck-Host und andere Funktionen werden nicht unterstützt.
- Die Statuslichtanzeige für die Spieler 1 - 8 wird unterstützt.

Bluetooth-Verbindung

- Setzen Sie den Modusschalter in die Position „S“.
- Drücken Sie die „HOME-Taste“, um den Handgriff einzuschalten, und die Statusanzeige blinkt nach links und rechts.
- Halten Sie die „Pairing-Taste“ etwa 3 Sekunden lang gedrückt, die Statusanzeige erlischt und blinkt etwa 1 Sekunde lang, sodass sich der Handgriff im „erkennbaren Zustand“ befindet. (Pairing ist nur für die erste Verbindung erforderlich)
- Öffnen Sie die Option „Handgriff“ auf dem Switch-Host, wählen Sie „Griff/Reihfolge ändern“. Warten Sie, bis der Handgriff mit dem Switch-Host verbunden ist.
- Nachdem die Verbindung hergestellt wurde, vibriert der Handgriff kurz und die Statusanzeige leuchtet immer.

Verbindung mit Kabel

- Bitte stellen Sie sicher, dass die Funktion „Einstellungen“ - „Handgriff und Sensor“ - "Pro Handgriff Verbindung mit Kabel" vor der Verwendung aktiviert ist.
- 1 – Setzen Sie den Modusschalter auf die Position „S“.
- 2 – Verbinden Sie den Handgriff mit dem USB-Port des Switch-Hosts.

Verbindung mit einem Android-Gerät

- Bitte stellen Sie sicher, dass das Android-Gerätesystem und der Handgriff vor der Verwendung auf die neueste Version aktualisiert wurden.

Bluetooth-Verbindung

- Setzen Sie den Modusschalter in die Position „D“.
- Drücken Sie die „HOME-Taste“, um den Handgriff einzuschalten, und die Statusanzeige Nr. 1 blinkt.
- Halten Sie die „Pairing-Taste“ etwa 3 Sekunden lang gedrückt, bis die Statusanzeige links und rechts blinkt, sodass sich der Handgriff im „erkennbaren Zustand“ befindet. (Pairing ist nur für die erste Verbindung erforderlich)
- Öffnen Sie die Option „Einstellungen“ des Android-Geräts, wählen Sie „Neues Gerät hinzufügen“ und klicken Sie, um den Handgriff [8BitDo Lite 2] zu verbinden. Nachdem die Verbindung hergestellt wurde, vibriert der Handgriff kurz und die Statusanzeige leuchtet immer.

Verbindung mit Kabel

- Bitte vergewissern Sie sich vor der Verwendung, dass Ihr Android-Gerät die OTG-Funktion unterstützt. Wenden Sie sich für Details bitte an den Gerätehersteller.
- 1 – Setzen Sie den Modusschalter auf die Position „D“.
- 2 – Verbinden Sie den Handgriff mit dem USB-Port des Android-Geräts.
- 3 – wait till the controller is successfully recognized by your Android device to play

Burst-Funktion

- Drücken und halten Sie die Funktionstaste, die auf Burst eingestellt werden soll, und drücken Sie gleichzeitig die „Asterisk-Taste“, um die Burst-Funktion zu aktivieren. Wiederholen Sie den Vorgang zum Schließen erneut.
- Kreuztasten, linker Joystick, rechter Joystick, HOME-, SELECT-, START-Tasten unterstützen keine Bursts.
- Diese Funktion ist verfügbar, wenn der Handgriff mit Switch verbunden wird.

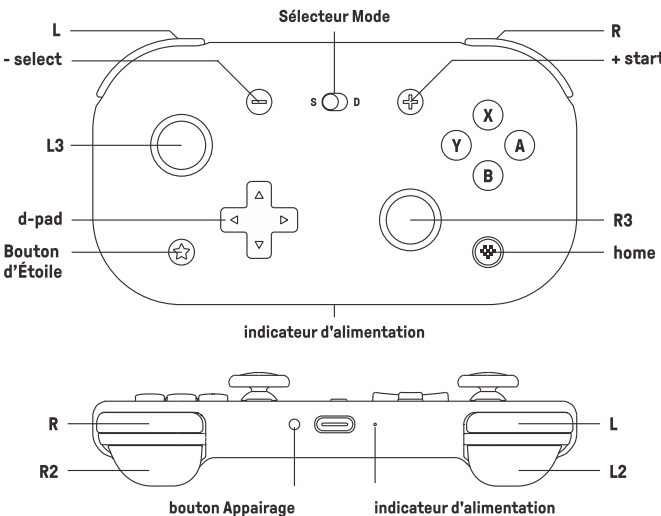
Energieversorgung

Batteriestatus	Betriebsanzeigestatus
Schwache Batterie	Kontrollleuchte blinkt
Aufladen	Kontrollleuchte leuchtet konstant
Voll aufgeladen	Kontrollleuchte aus

- Ausgestattet mit einem wiederaufladbaren 480-mAh-Lithium-Polymer-Akku beträgt die Ladezeit ca. 1 Stunde und die Dauernutzung ca. 20 Stunden.
- Es wird automatisch heruntergefahren, wenn es nicht innerhalb von 1 Minute nach dem Einschalten verbunden wird oder wenn es nach der Bluetooth-Verbindung 15 Minuten lang nicht in Betrieb gesetzt wird.
- Keine automatische Abschaltung bei der Verbindung mit Kabel.

Technische Unterstützung

- Bitte besuchen Sie support.8bitdo.com für nähere Einzelheiten über die Funktionen dieses Produkts.



Connexion à l'unité principale Switch

- Avant toute utilisation, assurez-vous que le système de l'unité principale Switch et la manette disposent de la dernière mise à jour.
- Les fonctions telles que la numérisation NFC, la caméra infrarouge, la vibration HD, le voyant de notification et le réveil de l'unité principale ne sont pas prises en charge.
- L'affichage du voyant d'état pour les joueurs n°1 à n°8 est pris en charge.

Connexion Bluetooth

- Mettez le commutateur Mode à la position « S ».
- Appuyez sur le bouton « HOME » pour allumer la manette, ainsi le voyant d'état clignote à gauche et à droite.
- Appuyez longuement le bouton « Appairage » pendant environ 3 secondes, alors le voyant d'état s'éteint pendant environ 1 seconde, puis clignote en défilant à gauche et à droite, indiquant que la manette est en « Etat disponible » (l'appairage n'est requis que pour la première connexion).
- Activez l'option « Manette » sur l'unité principale Switch, sélectionnez « Changer la manette/Séquence » et attendez la connexion entre la manette et l'unité principale.
- Une fois la connexion terminée, la manette vibre brièvement et le voyant d'état est toujours allumé.

Connexion filaire

- Avant toute utilisation, assurez-vous que la fonction « Réglage » - « Manette et capteur » - « Connexion filaire de la manette Pro » est activée.
- 1 – Mettez le commutateur Mode à la position « S ».
- 2 – Connectez la manette au port USB de l'unité principale Switch.

Connexion à l'appareil Android

- Avant toute utilisation, assurez-vous que l'appareil Android et la manette disposent de la dernière mise à jour.

Connexion Bluetooth

- Mettez le commutateur Mode à la position « D ».
- Appuyez sur le bouton « HOME » pour allumer la manette, ainsi le voyant d'état clignote.
- Appuyez longuement le bouton « Appairage » pendant environ 3 secondes, jusqu'à ce que le voyant d'état clignote en défilant à gauche et à droite, indiquant que la manette est en « Etat disponible » (l'appairage n'est requis que pour la première connexion).
- Accédez à l'option « Réglage » sur l'appareil Android, sélectionnez « Ajouter un nouvel appareil » et cliquez « 8BitDo Lite 2 » pour connecter la manette. Une fois la connexion terminée, la manette vibre brièvement et le voyant d'état est toujours allumé.

Connexion filaire

- Avant toute utilisation, assurez-vous que votre appareil Android prend en charge la fonction OTG. Contactez le fabricant de votre appareil pour plus d'informations.
- 1 – Mettez le commutateur Mode à la position « D ».
- 2 – Connectez la manette au port USB de l'appareil Android.

Fonction rafale

- Appuyez simultanément sur le bouton à régler pour la fonction rafale ainsi que le bouton « Etoile », pour activer la fonction rafale. Répétez cette opération pour désactiver la fonction rafale.
- Le bouton Croix, le levier gauche, le levier droit, le bouton HOME, le bouton SELECT et le bouton START ne prennent pas en charge la fonction rafale.
- La fonction rafale n'est pas disponible en cas de connexion à l'appareil Switch.

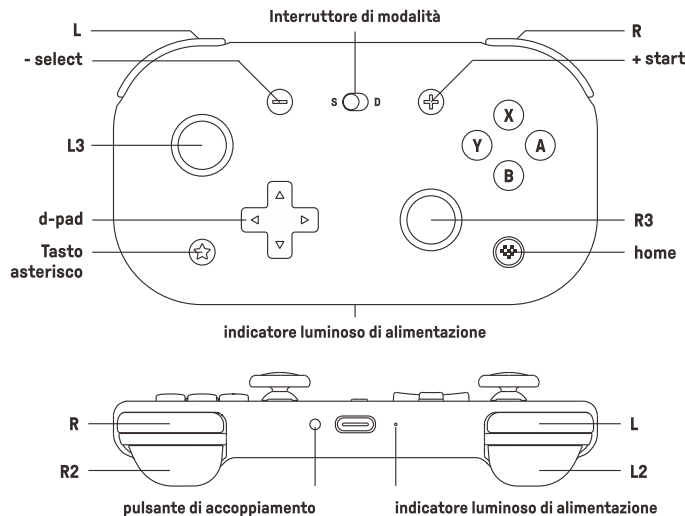
Source d'alimentation

État de la batterie	État du voyant d'alimentation
En charge	Le voyant est toujours allumé
Batterie faible	Le voyant clignote
Complètement chargé	Le voyant est éteint

- L'appareil est équipé d'une batterie au lithium-polymère rechargeable de 480 mAh. L'appareil peut fonctionner en continu pendant environ 20 heures avec seulement environ 1 heure de charge.
- En l'absence de toute connexion pendant une minute suivant la mise sous tension, ou en l'absence de toute opération dans les 15 minutes suivant la connexion Bluetooth réalisée, l'appareil s'éteindra automatiquement.
- En mode de connexion filaire, l'appareil ne s'éteindra pas automatiquement.

Support technique

- Pour savoir davantage les fonctions du présent produit, visitez le site support.8bitdo.com pour le détail.



Collegamento all'host Switch

- Assicurarsi che il sistema host Switch e il controller siano aggiornati all'ultima versione prima dell'uso.
- Non supporta la scansione NFC, la fotocamera IR, la vibrazione HD, la luce di notifica, l'host wake-up, ecc.
- Supporta la visualizzazione della luce di stato del giocatore n. 1-8.

Connessione Bluetooth

- Spostare l'interruttore di modalità sulla posizione "S".
- Premere il "Tasto HOME" per accendere il controller, l'indicatore di stato scorrerà a sinistra e a destra e lampeggerà.
- Tenere premuto il "Tasto Associazione" per circa 3 secondi, l'indicatore di stato si spegne per 1 secondo e scorre a sinistra e a destra per rendere il controller "RILEVABILE". (L'associazione è necessaria solo per la prima connessione)
- Aprire l'opzione "controller" sull'host Switch, selezionare "Cambia controller/ordine" e attendere che il controller si colleghi all'host.
- Quando la connessione è completata, il controller vibrerà brevemente e la luce di stato sarà accesa.

Connessione via cavo

- Assicurarsi che la funzione "Impostazioni" - "Controller e Sensore" - "Connessione via cavo per Pro Handle" sia attivata prima dell'uso.
- 1 – Spostare l'interruttore di modalità sulla posizione "S".
- 2 – Collegare il controller alla porta USB dell'host dell'interruttore.

Collegamento di un dispositivo Android

- Assicurarsi che il sistema del dispositivo Android sia aggiornato all'ultima versione come il controller prima dell'uso.

Connessione Bluetooth

- Spostare l'interruttore di modalità sulla posizione "D".
- Premere il "Tasto HOME" per accendere il controller e l'indicatore di stato lampeggerà.
- Tenere premuto il "Tasto Associazione" per circa 3 secondi fino a quando la luce di stato scorre a sinistra e a destra e il controller è nello "stato rilevabile". (L'associazione è necessaria solo per la prima connessione)
- Aprire l'opzione "Impostazioni" del dispositivo Android, selezionare "Aggiungi nuovo dispositivo" e cliccare per connettere il controller [8BitDo Lite 2], il controller vibrerà brevemente e l'indicatore di stato sarà acceso.

Connessione via cavo

- Assicurarsi che il dispositivo Android supporti la funzione OTG prima dell'uso, consultare il produttore del dispositivo per i dettagli.
- 1 – Spostare l'interruttore di modalità sulla posizione "D".
- 2 – Collegare il controller alla porta USB del dispositivo Android.

Funzione burst

- Tenere premuto il tasto funzione per il quale si desidera impostare un burst, e premere contemporaneamente il "tasto asterisco" per abilitare la funzione burst. Ripetere di nuovo per disabilitare.
- Il tasto a X, la levetta sinistra, la levetta destra, il tasto HOME, SELECT e START non supportano i burst.
- Non disponibile quando connesso a Switch.

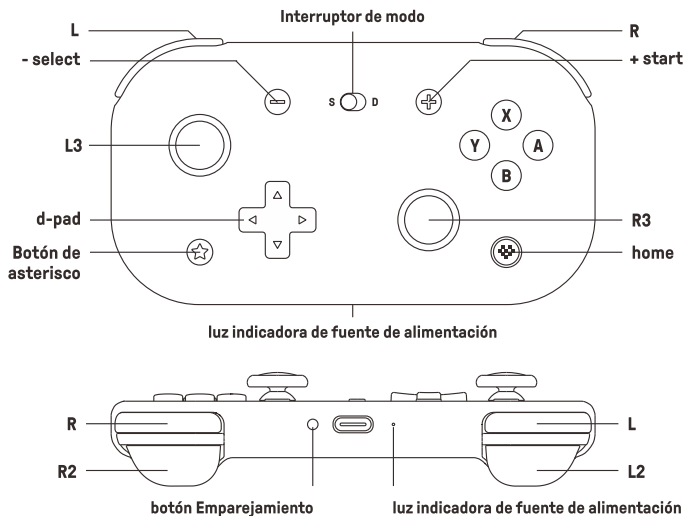
Alimentazione elettrica

Stato della batteria	Stato dell'indicatore di alimentazione
Livello basso	l'indicatore lampeggia
In carica	La spia è sempre accesa
Carica	spia spenta

- Dotato di batteria ricaricabile ai polimeri di litio da 480 mAh, il tempo di ricarica è di circa 1 ora e l'uso sostenibile è di circa 20 ore.
- Se non è collegato entro 1 minuto dall'accensione, o se non viene eseguito alcun funzionamento entro 15 minuti dalla connessione Bluetooth, si spegnerà automaticamente.
- Se cablato, non si spegnerà automaticamente.

Supporto Tecnico

- Se vuoi saperne di più su altre funzioni di questo prodotto, per favore vai a support.8bitdo.com per informazioni dettagliate.



Conexión al Anfitrión Switch

- Asegúrese de que el sistema del anfitrión Switch y la consola hayan sido actualizados a la última versión antes de su uso.
- No admite funciones como escaneo NFC, cámara infrarroja, vibración HD, luz de notificación, despertar el anfitrión, entre otras.
- Admite la visualización de luz de estado para jugadores de números de 1 a 8.

Conexión por Bluetooth

- Mueva el interruptor de modo a la posición [S].
- Presione la [Tecla HOME] para encender la consola, y la luz indicadora de estado parpadea de izquierda a derecha.
- Mantenga presionado la [Tecla Emparejamiento] durante unos 3 segundos, la luz indicadora de estado se apagará durante unos 1 segundo y parpadeará de izquierda a derecha, haciendo que la consola esté en el [Estado Detectable]. (Solo se requiere el emparejamiento para la primera conexión)
- Abra la opción [Consola] del anfitrión Switch, seleccione [Cambiar la forma de agarre/Orden] y espere a que la consola se conecta al anfitrión.
- Una vez completada la conexión, la consola vibra brevemente y la luz indicadora de estado mantiene encendida.

Conexión por cable

- Asegúrese de que la función[Configuración] - [Consola y Sensor] - [Conexión por cable de la consola Pro] esté activada antes de su uso.
- 1 – Mueva el interruptor de modo a la posición [S].
- 2 – Conecte la consola al puerto USB del anfitrión Switch.

Conexión a un dispositivo Android

- Asegúrese de que el sistema del dispositivo Android y la consola hayan sido actualizados a la última versión antes de usarlo.

Conexión por Bluetooth

- Mueva el interruptor de modo a la posición [D].
- Presione la [Tecla HOME] para encender la consola, y la luz indicadora 1 de estado parpadea.
- Mantenga presionado la [Tecla Emparejamiento] durante unos 3 segundos hasta que la luz indicadora de estado parpadee de izquierda a derecha, haciendo que la consola esté en el [Estado Detectable]. (Solo se requiere el emparejamiento para la primera conexión)
- Abra la opción [Configuración] del dispositivo Android, seleccione [Agregar nuevo dispositivo], haga clic en [8BitDo Lite 2] para conectar a la consola. Una vez completada la conexión, la consola vibra brevemente y la luz indicadora de estado mantiene encendida.

Conexión por cable

- Asegúrese de que su dispositivo Android sea compatible con la función OTG antes de usarlo, consulte al fabricante del dispositivo para obtener más detalles.
- 1 – Mueva el interruptor de modo a la posición [D].
- 2 – Conecte la consola al puerto USB del dispositivo Android.

Función de mando continuo

- Mantenga presionada la tecla de función de mando continuo que debe configurarse y a la vez, presione la [Botón de asterisco] para habilitar la función de mando continuo. Repita la operación nuevamente para deshabilitarla.
- Los botones de cruz, barra de juego izquierda, barra de juego derecha, HOME, SELECT, START no admiten esta función.
- Esta función no se encuentra disponible cuando está conectado a Switch.

Fuente de Alimentación

Estado de la batería	Estado de la luz indicadora de la fuente de alimentación
Batería baja	la luz indicadora parpadea
Cargando	la luz indicadora se mantiene encendida
Carga completa	la luz indicadora se apaga

- Está equipado con una batería de polímero de litio recargable de 480 mAh, el tiempo de carga es de una 1 hora con un uso continuo de hasta unas 20 horas.
- Se apagará automáticamente si no se conecta dentro de 1 minuto después del encendido, o si no hay operación durante 15 minutos después de la conexión Bluetooth.
- No se apaga automáticamente cuando se conecta por cable.

Soporte técnico

- Para obtener más información sobre funciones de este producto, visite support.8bitdo.com para obtener más información.

